

コンピュータ  
サークル

機関三志創刊号

Vol. 1

1981年12月16日発行。

# コンピュータサークル

56.5.20 スタート ニ種 22名、マイコン11名

10.18 「第二種情報処理技術者」試験 5名受験

11.13～15 大学祭に参加  
LKIT-8, マイコンゲーム, 手動計算機

11.20 再スタート

## —再スタート部員構成—

部長	浦 直樹
副部長	村田 明美・溝田 恵子
マイコン班長	古川 孝芳
会計	山西 美由紀
機器組	上間 由美・松山 智恵・並崎 岩子・ 河野 美智子・
	河野 由香里・西田 美智子

### <COBO班>

浦直樹・羽田ゆかり・上向由美・河野美智子・並崎岩子・  
山西美由紀・落合初美・坂本晴枝・溝田恵子・山崎栄美・  
村田明美・吉島史枝・花岡理香・益田志保・猿原由紀子・  
松山智恵・吉成紀子・和田貴子・大門道子・南野美栄子  
(うちFORTRANにも参加する者 11名)

### <マイコン班>

駒田 幸栄・佐伯洋子・田中里美・玉木晶子・古川孝芳  
南野美栄子・岩本美雪・福川由香里・西田美智子

第一期一年生の三分の一がサークルに参加し、第二種、マイコンとも熱心にやっていたが、次第に活動がにぶっていった。二種の試験と、大学祭で竟に再スタートといつことに打った。ともかく、来年4月には1年の新入部員をうけいれられようとしてしっかり理解して続けていきたいものである。

56年度

## 第二種情報処理技術者試験問題の分析

### 1年前中の問題分析 (マークシート方式)

問1 CPUの動作に関する問題  
(逐次計算方式の計算機)

問2 10進・2進による数値表現

問3 流れ図の完成 (マスター・ファイルをトランザクション  
ファイルの内容で更新し、新マスター・ファイルを作る)

問4 磁気テープに関する説明文の選択

問5 データのチェック方式に関するチェック内容の選択

問6 システム・プログラム (基本ソフトウェア) に関する  
記述の選択

問7 磁気テープの容量計算

問8 各装置における記述選択 ★  
★ 磁気ディスク装置  
★ ラインプリンタ  
★ CPU  
★ 磁気テープ装置  
★ カード読取

問9 論理演算

問10 流れ図の働き

問11 キーワードの整理法

問12 情報処理用語

問13 線形計画問題

問14 待ち行列 (FIFOかLIFO)  
先入先出 後入先出

- 向15 会計処理用語  
 向16 個別原価計算における勘定処理の流れ  
 向17 確率  
 向18 線形計画問題  
 向19 コンピュータ用語(英単語)の意味  
 向20 英文(完理解)

以上午前の問題20問中 1~10までは  
全問解答。11~20の10問中5問選択。

## 2. 午後の問題分析 (記述式)

- |                  |     |   |
|------------------|-----|---|
| 基<br>本           | 向1  | 流れ図の完成 —— 売上ファイルより商品別の全社の<br>売上個数・金額の一覧表作成。     |
|                  | 向2  | シンプソンの積分公式の流れ図完成                                |
| 標<br>準           | 向3  | 流れ図の完成 —— 数値データを比較・配列の処理。                       |
|                  | 向4  | FORTRANプログラム — 1次元配列の並べ換<br>の完成。を行うサブルーチン。      |
| や<br>や<br>基<br>本 | 向5  | COBOLプログラムの完成 — 売上高の上位・下位<br>値の印刷。              |
|                  | 向6  | アセンブラ言語CAP-Xと計算機COMP-Xの<br>説明より、プログラムの修正・変更etc. |
| や<br>や<br>基<br>本 | 向7  | PL/Iのプログラム完成 — 16進数の加減算。                        |
|                  | 向8  | FORTRANプログラムの完成 — 行列の積                          |
| 標準               | 向9  | COBOLプログラム — 給与レコードより個人<br>全社の金額の枚数             |
|                  | 向10 | アセンブラ言語CAP-Xと計算機COMP-Xの<br>説明 — データの並べ換え。       |
| 標準               | 向11 | PL/Iプログラム — データを検査。                             |
|                  | 向12 | FORTRANプログラムの完成 — 自己相関係数<br>の概略を印刷。             |
| 標準               | 向13 | COBOLプログラムの完成 — 部品別個人別の作<br>業効率ファイル作成。          |
|                  | 向14 | アセンブラ言語 — 1月1日の曜日を与えることによ<br>り、この年の任意の日の曜日を求める。 |
|                  | 向15 | PL/I — 1週間分の注文を更新するもの                           |

2. 午後の問題	54	問1～問3	—	3問中1. 未選択
		問4～問7	—	4 : 1 :
		問8～問11	—	4 : 1 :
		問12～問15	—	4 : 1 :

### ★ 第2種情報処理技術者試験・受験者(5人)による 試験内容の傾向と対策

#### \*\* 午前の問題 \*\*

ハードウェアの基礎知識でみると、CPUに関する問題、2進、10進の数値データ、磁気ディスク、LP、CPU、MT、CRなど各装置の基本的知識・理解力を問う問題が多い。

ソフトウェアの基礎知識では、データチェック、流れ図の理解を問う問題の出題が目立つ。

関連知識の出題は、数学(論理演算・線形計画問題-確率)の基本公式・英語に付けては情報処理関連の出題で、情報処理用語の英語用語・商業では会計処理用語や簿記に関連する基礎的知識をゼヒマスターすべきである。関連知識については、出題範囲が多岐にわたっている。

このように午前の問題をみてみると、いずれも基礎的な理解力を問うているので、情報処理に関するものを幅広く基本的知識を身につけることが必要である。

#### \*\* 午後の問題 \*\* プログラムの作成能力 FORTTRANについて

やはり数学的感觉を必要とする問題が多い。出題形式はプログラムの一部を埋めるもので、問題の中での流れを早くつかむ必要がある。まだプログラミングを始めて半年もたっていない私達にとっては一番の難問であり、問題の中での流れを早くつかむためにも、数をこなして多くの問題にあたることが、プログラム作成の対策といえる。

## ——からの勉強法——

これまでのサークル活動として、グループ単位で発表し合って基本的事項を單にさらり読みとく場合が多かった。試験を受けてみて今までの勉強法ではまず無理とくこと。プログラム作成が非常にむづかしく、とうてい理解できるものではなかつた。やはりいろんな問題にあたつていろいろなケースのプログラムを聞いていかないといけないと、午後の問題には参加できなかつた。自分で自主的サークル参加と、わからぬところがあれば積極的に理解するまで質問する姿勢を持ち続けることが必要だと思つ。

### A君の感想

午前の試験は、装置についての作業能力・使用方法・言語の説明（基礎）が多かつた。この午前の試験に役立つ勉強方法は、講義の中にある電子計算機概論で、教科書は電子計算機の原理と構造（ハードウェアの知識）改訂版が参考になる。また、第2種情報処理受験読本も参考にはなるが不十分である。

午後の試験は、プログラム作成能力の試験だけあって、さすがに難問が多かつた。一年生で行なつた能力だけでは、ダメとくことがわかつた。従つて、来年もどうしようことがなく、よう各自分で多くの問題を解くことがいい」と思つたので、サークルではFORTRAN演習12題を購入した。しかし、内容は見るからに難問が多かつて、挫折する人が出てくるかもしれないが、これを最後までやればきっと合格するだろう。それを目標にがんばろう。

## 大学祭 参加 内容

大学祭

1981, 11, 13 ~ 11, 15

展示

\* 手動計算機 — 8台

\* LKIT-8

\* マイコン

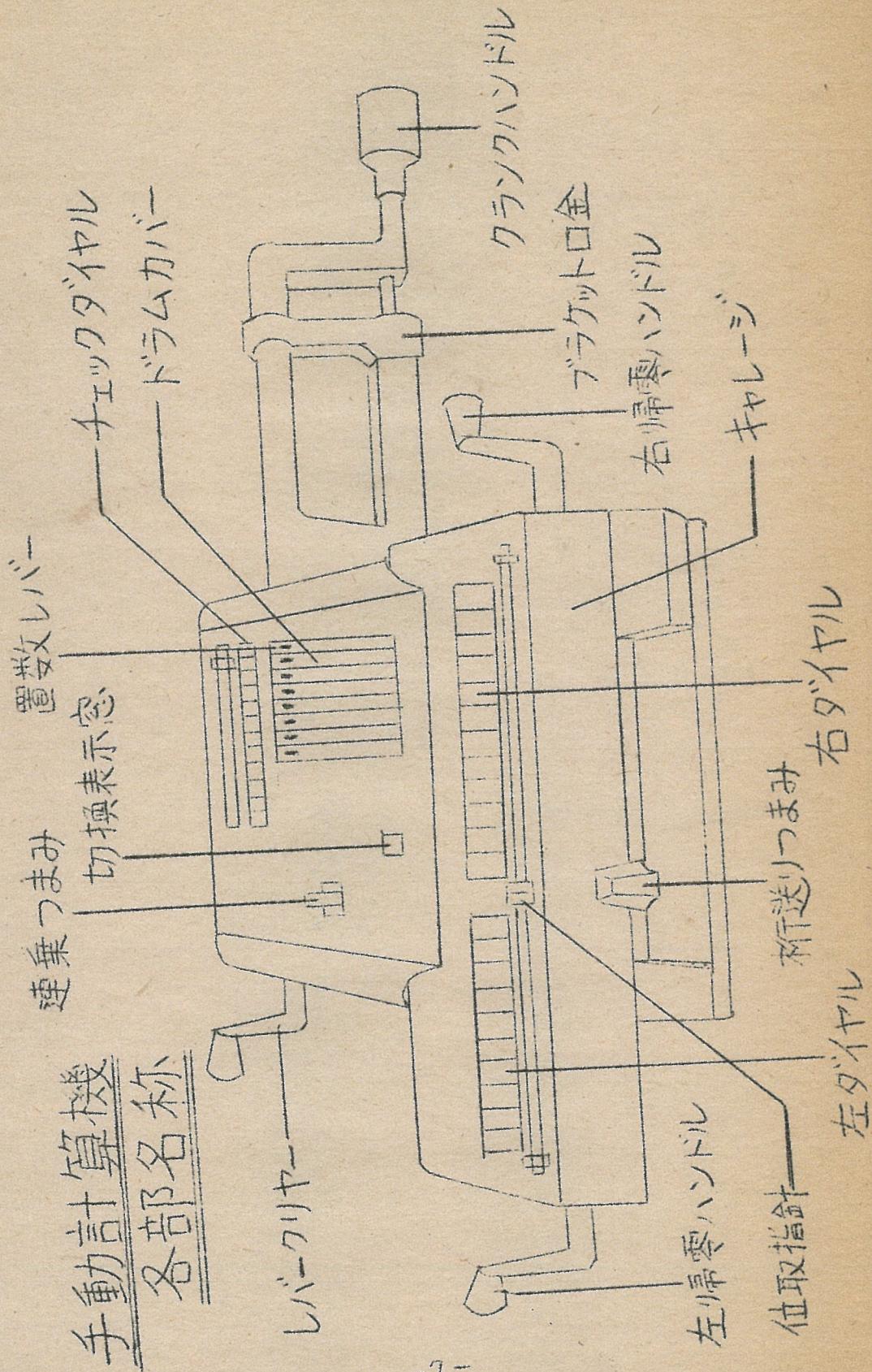
ゲーム 3種類  
ブロックくずし  
AF.O  
迷路

場所

電子工学実験室 にて —\*

## 手動計算機

### 各部名稱



## 基本的計算

### 加減算

加減算の場合は、キャレージを左インジケーターが左ダイヤルの第1位を指す位置に合わせる

### 加算

例)  $5 + 35 + 482 = 522$

1 置数レバー最下位に5を置く

2 クラニク・ハニドルを④1回転する

3 置数レバーを35に置きかえ④1回転する

4 最後に置数レバーを482に置換えて④1回転すると

右ダイヤルに和522が得られる

### 減算

例)  $136 - 45 = 91$

1 置数レバーへ下位に45を置き④1回転して右ダイヤルに移す

2 置数レバーの数を45に置きかえ④1回転すると右ダイヤルに差91が得られる

### 乗算

例)  $14 \times 27 = 378$

1 キャレージの位置を左インジケーターが左ダイヤルへ第2位を指示する位置に合わせる

2 置数レバー最下位に被乗数27と置きクラニク・ハニドルを④2回転する

3 拾送りツマミを左へ押しこキャレージを一桁左へ送りインジケーターが左ダイヤルの第1位を示す位置に合わせる

4 クラニク・ハニドルを④7回転すれば、右ダイヤルに積み378が得られる

### 除算

除算を行なう場合の計算器の正しい位置は、キャレージを右に全桁送りして左インジケーターが左ダイヤルの最左端の第1位を指示する位置に合わせる

例)  $28 \div 13 = 2$

1 置数レバー最も上位より被除数28を置きクラニク・ハニドルの④回転で右ダイヤルに移す

2 置数レバー左ダイヤルをクリヤーする

3 被除数13を置数レバー最も上位より置く

4 ここより計算盤に入り④回転を繰り返すと警告バルブが鳴る

5 これは即ち既に合図母線で④回転して戻すとバルブが鳴る、これは訂正されたことを示す合図である、この時左ダイヤルに商2が表示されている

学祭前日 初めて見た半自動計算機 一回、思ってたよ  
り小さかった。タイプ盤がタイプ盤のように大きいものだ  
と信じてた私としては、ちょっとした驚きだった。  
とにかく使い方を一遍知らねば、それは始めるなりと解説書  
書かれていた。あくでもない。こーでもないと解説書。用意  
前半年に「回転」と「クラシックハンドル」をフルゲル、結  
局この日マスターしたのは簡単な四則のみ。しかもみ  
んなに伝わったのは学祭当日といつあまりの勉強不足。  
しかし時は無情にやってまた。

学祭当日 わんやかんやバタバタしたもののが始ま  
る。一台の計算機が並べられ、どうにか格好もつべき学祭の意  
識を示してくれるのである。怒鳴り声、怒鳴り  
れ声のだけが、やたらとハンドルを回すもの、おもしろが  
見ているこちらとしては顔を笑っていふる甲斐がありが  
たい心地に陥る。しかしながら計算を教えると、おもろさと、う  
まく度も繰り返しているので、教えこりながらしくや  
ぱりにくく、例題の四則だけでは物足りないほどである  
たらと質問してくる。「小数点のついたのはどうする  
ですか?」とか「割り切れないとどうする?」とか。  
またまた解説書を出しての奮闘。そのうちわからなくてこ  
うと最後の手段は、「あのー最近は電卓とかあるんで、  
たは使わねえんですね。前にも学祭の前日  
は初めて見にものですから」と逃げる始末。情けない  
こと。そんなこんなで、故障した計算機一台。

### 全体の感想

- ・使用方法の勉強不足(前日に真似を出したので無理が  
入り簡単な四則のみに終りました)。
- ・各人、決められた時間内には責任をもって受けられ  
・説明方法をもう少しわかりやすく書けばよかった。  
展示場所も、見やすい所に。
- ・例題だけでなく、いろいろな問題を作って楽しめると  
感じにすればいいのです。
- ・小学生・大学生といつよつに、説明の区別をつけたら  
すがった。

# L KIT-8

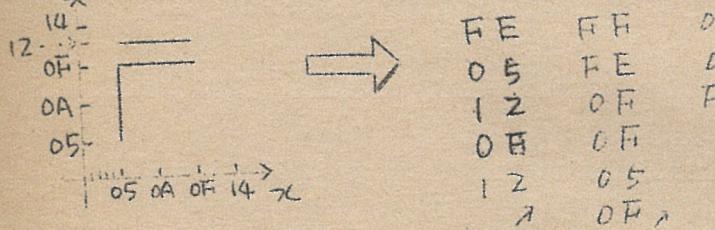
## < L KIT-8 >

L KIT-8 = Learning Kit-8, すなはち Learningが学習。Kitがラジオやプラモデルなどの組立て材料一式のことを意味し、学習材料とともに楽しむことを。

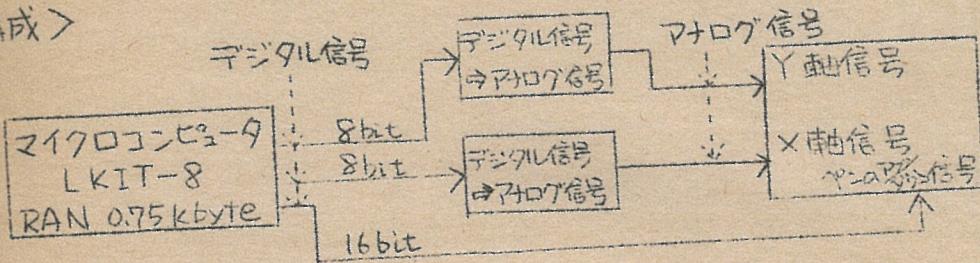
## < 作成手順 >

1. 座標軸(16進法)に書き下しを書く。  
( FE し X, Y 軸と共に、00~FF までとする。)
2. その絵の座標と X 軸、Y 軸の順に読んで書く。  
パンと UP ときは FF, DOWN ときは FE とする。
3. (2) で作った座標をカセットに録音させる。

例) フィラマークを書くには、次のように座標とする。



## < 構成 >

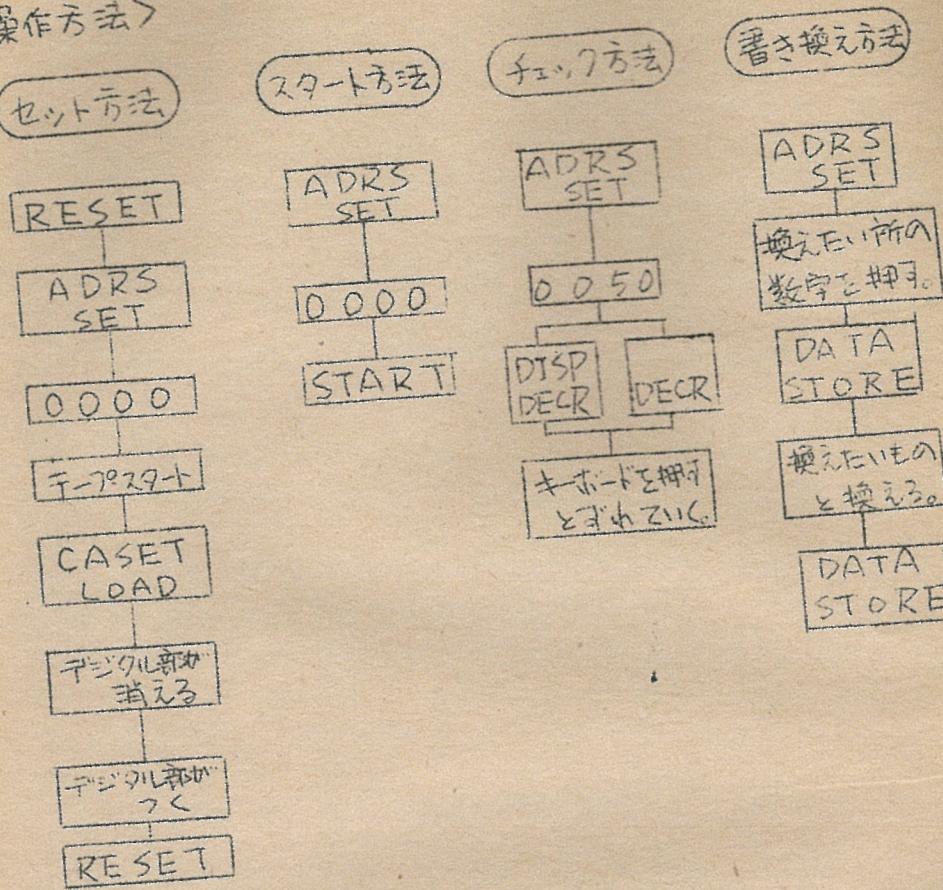


デジタル信号: 00110011 など、アナログ信号 = 2.5V など

## < キーボード >

CASSET LOAD	CASSET STORE	STEP	START	RESET
DISP DECR	C	D	E	H
DISP INCR	8	9	A	B
ADRS SET	4	5	6	7
DATA SET	0	1	2	3

## 〈操作方法〉



## 〈反省とその他〉

1. 小さな内容理解が足らなかつた。
2. もっと点数（記憶能力）を増やさと積極的に絵を書けたほうに思つ。
3. ベニハセッティングの蔭に、上、下の加減が難しい。
4. RESETを押して止めるタイミングがつかみにくかつた。
5. 機械の調子、操作方法がうまくいやすくほども待たせたこともあつた。

ともかく、このLK1T-8は、一応成功をおさめたといえる  
へどではないでしょうか。そもそも試験でもありし、一度放  
テープに録音すれば、後の操作は比較的易々として、一度教  
の人に実施してもらえるようですが、だから、EE、絵を書  
る度に、記憶させ換えるのに時間ととってしまふへど、改  
良の余地が少なれば、と思ひましたが。

# マイコン

## 〈活動内容〉

- ・ 今までは BASIC の本を参考にして基礎をやり、それと平行して PET を使用してきました。PET はどうにか使えるように努力しましたが、まだ、しっかりとした基礎がつかない感じです。
- ・ マイコンを使って、木や先生方へアドバイスと共に、世界地図を作成してみました。まず PET の領域は横 40 行、縦 25 行でこの中に世界地図が表示するプログラムを作つていいくわけです。プログラムは 文番号と PRINT " " といつ型を作つていきます。地図がでたらと地名と時間が地図上の五分の一度の場所にこうようにプログラムを作成し、東京を基準にして各国の都市の時間とずらしていきます。しかし時間のずれが多少ありますので、まだ完成していません。

## 〈大学祭〉

大学祭でヨロマイコンのサークルとして先輩方がつくらました「アホ」、「ロックくすし」とゲートのゲートを出しました。予想以上に人気がありましたが、大半は小学生を中心でやっていました。特に人気があったのは、「迷路」です。「迷路」は 4 ~ 22 号までの 19 のパターンがあり、番号が大きくなるにつれて、迷路が複雑になります。又、時間制限もあらへて、スピードを要し容易に迷路から出ることうきちいしくなります。

「ロックくすし」はゲートセニターにあらのと比べて、球のスピードが遅く、ラケットの操作が難しいために多少混乱しました。

「アホ」はみもしろさに欠けていたので全く人気がありませんでした。

今回 PET が 1 台しかなかったために使用する人数が限られて、思うようにできなかつたことが残念です。

## 〈苦労話、その他〉

マイコンに因しての苦労話と言ふ小話でも、少しほかに考えてみました。苦労話と言うより、初めてマイコンに触れた時の感じが最高でした。自分でゲートを作れると、と思ひ

ました。でも、いざゲームを作るとこの感動が一度に失せてしまったのです。と、いうのもプログラムの量に驚かされたからです。今までのプログラム量よりも、何とか多く、初めての言語を出てきてどれを押せばいいのか悩んでしまいました。またプログラム通りにキーボードを押してもエラーが出てきたり、機械によってプログラムを変えなければならぬというやっかいなことがありました。

次に記憶の仕方で最初は普通のカセットと同じ要領でやつてみたのですが、ひとつ通りプログラムを挿入してPCに入りゲームができるなくなりついでにこれが大変ショックでした。

それと同時に記憶の仕方には、マイコン用の記憶の仕方があるので普通の仕方と誤まらないため、何度も記憶し直したためかプログラム完全後、実行してみるとゲームは出来るか、記憶ができなくてしまってとても残念でした。

今回のゲーム作りは大変時間がかかるけれども、その分今まで知らなかったいろいろのことと草むし得たうです。

#### 〈目標〉

今後の活動としては3月いっぱいまでにPETの初步的な操作方法を始めゲーム等のプログラムを作成していく考えです。来年新入生が入って来てから教える立場なので先輩として頑張りたいと思います。

満10歳になたマイコン

卷之三

1981年1月に世界最初のマイクロコンピュータMCS-4が発表されました。このMCS-4は4ビットビデオインターフェースを備えた最初のマイクロコンピュータでした。このMCS-4は、当時のコンピュータ市場で大きな衝撃をもたらしました。しかし、このMCS-4は、その後のコンピュータ技術の進歩によって、徐々に淘汰されてしまいました。その後、1985年にマクニカがMCS-4を買収し、MCS-4の開発を継続する一方で、新しいコンピュータ技術の開発に注力する方針を採りました。

しかし MCS-4 はやはり金の卵でしょ。東大大型計算機センターの石田晴久氏でも MCS-4 の CPU が 5 ミリ四方であることはショックに、だと書かれていました、この 5 ミリ四方には、2200 個のトランジスタが作られていたのですが、今では 1 チップに十万個以上のトランジスタが作られることになりましたから、マイコンの機能も十オーバーになつた今、

単純に考えても、数十倍になっていることが考えられるでしょう。